**CHAPITRE 2 : ANALYSE DE SYSTÈME**

Dans cette partie, nous allons analyser et décrire des acteurs en utilisatant notre système et des cas d’utilisation que ils vont être permis d’utiliser dans le système.

1. **Liste d'acteurs :**

Dans ce système, il y a deux types d’utilisateurs : utilisateur anonyme et membre.

* Utilisateur anonyme est quelqu’un qui accède au système.
* Membre est une personne qui a un compte dans le système.

1. **Cas d’utilisation :**

À partir d’analyse des exigences que nous avons décrit dans le chapitre précédent, notre système doit avoir des cas d’utilisation comme suivant :

* **Créer un compte** : Un utilisateur peut s’inscrire un compte au système.
* **Chercher une offre** : Un utilisateur entre quelques mots pour chercher des offres.
* **Voir la liste des annonces** : l’utilisateur peut voir toutes les annonces (ici, des annonces, c’est-à-dire des offres et des demandes).
* **Voir le détail d’une annonces** : À partir de la liste des annonces, l’utilisateur peut choisir une annonce pour la voir en détail.
* **Se connecter** : Un utilisateur qui a déjà un compte peut se connecter dans le système.
* **Modifier son profil** : Un utilisateur connecté peut ajouter des autres informations dans son profil ou changer son password.
* **Gérer ses annonces :** Un utilisateur connecté peut créer, modifier ou supprimer des annonces.
* **Envoyer un message à autre utilisateur un message**

**C:\Users\Admin\Downloads\ProjetGLUseCase2Diagram (2).png**

**Figure 2.1 :** Diagramme des cas d’utilisation

1. **Cas d’utilisation en détail :**

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC1 : Créer un compte |
| Description | Permetre les utilisateurs à s’inscrire au système. |
| Raison | Les utilisateurs ont besoin d’un compte pour stocker des informations personnelles et gérer ses annonces et contacter avec des autres. |
| Acteurs | * Utilisateur anonyme. * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur accède le système. |
| Cours des événements | 1. L’utilisateur choisit INSCRIPTION. 2. Système demande des informations pour identifier l’utilisateur. 3. L’utilisateur remplit les informations. 4. Système vérifie les informations. Si les informations sont valides, un compte sera créé. Si non le système demandera à l’utilisateur de re-remplir les informations. |
| Requis postérieurs | Un compte est créé et enregistrée dans la base de donnée. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC2 : Se connecter |
| Description | Permetre les utilisateurs à se connecter au système. |
| Raison | Les utilisateurs ont besoin de se connecter pour gérer des annonces et contacter avec des autres. |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur a un compte. |
| Cours des événements | 1. L’utilisateur choisit SE CONNECTER. 2. Système demande des informations pour identifier l’utilisateur. 3. L’utilisateur remplit les informations. 4. Système vérifie les informations. Si les informations sont valides, la page d’acceuil affichera. Si non le système demandera à l’utilisateur de re-remplir les informations. |
| Requis postérieurs | L’utilisateur réussit dans la connecxion. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC4 : Chercher une offre |
| Description |  |
| Raison |  |
| Acteurs | * Utilisateur anonyme. * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur accède le système. |
| Cours des événements |  |
| Requis postérieurs |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC5 : Voir la liste des offres |
| Description |  |
| Raison |  |
| Acteurs | * Utilisateur anonyme. * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur accède le système. |
| Cours des événements |  |
| Requis postérieurs |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC6 : Voir la liste des demandes |
| Description |  |
| Raison |  |
| Acteurs | * Utilisateur anonyme. * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur accède le système. |
| Cours des événements |  |
| Requis postérieurs |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC7 : Voir le détail d’une annonce |
| Description |  |
| Raison |  |
| Acteurs | * Utilisateur anonyme. * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur accède le système. |
| Cours des événements |  |
| Requis postérieurs |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC8 : Modifier son profil |
| Description |  |
| Raison |  |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur s’a connecté. |
| Cours des événements |  |
| Requis postérieurs |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC9 : Envoyer un message |
| Description |  |
| Raison |  |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur s’a connecté. |
| Cours des événements |  |
| Requis postérieurs |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC10 : Créer une offre |
| Description |  |
| Raison |  |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur s’a connecté. |
| Cours des événements |  |
| Requis postérieurs |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC10 : Créer une demande |
| Description |  |
| Raison |  |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur s’a connecté. |
| Cours des événements |  |
| Requis postérieurs |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC11 : Modifier une offre |
| Description |  |
| Raison |  |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur s’a connecté. |
| Cours des événements |  |
| Requis postérieurs |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC12 : Modifier une demande |
| Description |  |
| Raison |  |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur s’a connecté. |
| Cours des événements |  |
| Requis postérieurs |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC13 : Supprimer une offre |
| Description |  |
| Raison |  |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur s’a connecté. |
| Cours des événements |  |
| Requis postérieurs |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC14 : Supprimer une demande |
| Description |  |
| Raison |  |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur s’a connecté. |
| Cours des événements |  |
| Requis postérieurs |  |